

FUTSAL LIGA

Članak 1.

Natjecanje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Članak 2.

Sustav natjecanja određuje Voditelj natjecanja, nakon što se utvrdi konačan broj prijavljenih ekipa. Sustav natjecanja može se sastojati od dvije faze: prva faza – razigravanje po grupama, a druga faza – kup sustav.

Članak 3.

Voditelj natjecanja zadržava pravo prilagoditi sustav natjecanja u slučaju neplaniranog broja ekipa.

Članak 4.

Za pobjedu se dobiva 3 boda, za neriješen susret 1 bod, za poraz 0 bodova. U završnici po kup-sustavu razigrava se za plasman od 1. - 4. mjesta. U slučaju neriješenog rezultata u kup sustavu izvode se šesterci.

Članak 5.

Završnica se igra po kup-sustavu. Šesterci u slučaju neriješenog rezultata.

1/4 finala – prvoplasirane i drugoplasirane ekipe

1/2 finala – pobjednici iz 1/4 finala



3. mjesto – poraženi iz 1/2 finala

Finale – pobjednici iz 1/2 finala.

Članak 6.

Redosljed na ljestvici određuje se ovim redom po važnosti:

1. Za dvije (2) ekipe:

- broj bodova
- međusobni susret
- ukupna gol razlika
- više ukupno postignutih golova
- fair play - ekipa koja sakupi manji broj bodova u fair playu. Žuti karton se boduje sa jednim bodom, a crveni sa 3 boda. (Ako igrač dobije dva žuta kartona na utakmici to se računa kao crveni)
- ždrijeb

2. Za tri (3) ili više ekipa (zatvoreni krug – isti broj bodova)

- bodovi osvojeni u međusobnim susretima
- razlika postignutih i primljenih golova u međusobnim susretima
- više postignutih golova u međusobnim susretima
- razlika ukupno postignutih i primljenih golova
- više ukupno postignutih golova
- fair play - ekipa koja sakupi manji broj bodova u fair playu. Žuti karton se boduje sa jednim bodom, a crveni sa 3 boda. (ako igrač dobije dva žuta kartona na utakmici to se računa kao crveni)





SPLITSKI
SVEUČILIŠNI
SPORTSKI
SAVEZ

- ždrijeb.

Splitski sveučilišni sportski savez

Matoševa 56, HR-21000 Split

+385 21 383 441

sport@unist.hr

2402006-1100481504

UNISPORT
SPLIT

Članak 7.

Ako kup utakmica završi neriješeno, izvode se šesterci (6 metara). Šesterac izvode po 3 (tri) igrača svake momčadi. Ova tri igrača prijavljuju se sucima od strane kapetana ekipe, a prije izvođenja šesteraca i između igrača čija su imena upisana u zapisnik utakmice. Ako i tada bude neriješen rezultat izvodit će se dodatni šesterci i to do trenutka dok jedna od ekipa postigne jedan pogodak više od druge ekipe. Dodatne šesterce izvodit će igrači koji nisu izvodili prva tri šesterca. Ako šesterce izvedu svi igrači, a rezultat je i dalje neriješen, izvođenje se nastavlja istim redoslijedom do konačnog pobjednika. Igrač koji je isključen ne može sudjelovati u izvođenju šesteraca.

Ako jedna ekipa ima manje igrača u zapisniku, tada će druga ekipa smanjiti broj igrača za izvođenje šesteraca. Obje ekipe moraju imati jednak broj igrača za izvođenje šesteraca.

Članak 8.

Utakmica se igra 2 x 20 minuta bruto, bez sitnih zaustavljanja igre.

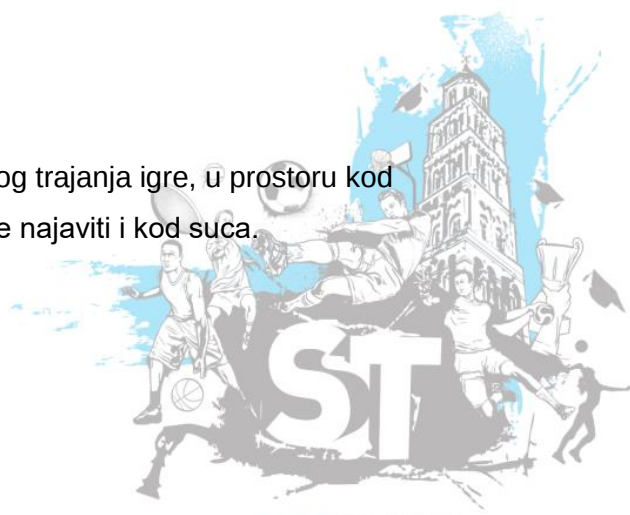
Članak 9.

Za utakmicu se može prijaviti najviše 14 (četrnaest) igrača, a ovisno o epidemiološkim mjerama Organizator može maksimalni smanjiti broj igrača za jednu utakmicu.

U igri se nalazi 5 (pet) igrača (4 + 1), četiri igrača i golman. Ekipa može započeti utakmicu s najmanje (pet) igrača, 4 igrača + golman.

Članak 10.

Dozvoljene su leteće zamjene igrača i vratara tijekom cijelog trajanja igre, u prostoru kod središnje linije igrališta (3 + 3 m). Zamjena vratara može se najaviti i kod suca.



Članak 11.

U svakom poluvremenu ekipa može koristiti 1 time out u trajanju od 1 minute. Stanka u poluvremenu traje do 5 minuta.

Članak 12.

Ako ekipa ostane s 2 igrača (1 igrač i golman), utakmica se prekida i registrira s 3:0 za protivničku ekipu, odnosno, s do tada postignutim rezultatom, ako je povoljniji.

Članak 13.

Svaka visokoškolska ekipa za natjecanje može prijaviti neograničen broj igrača (maksimalno 14 igrača za jednu utakmicu) te može nastupiti sa jednim igračem iz visokoškolske ustanove koja nema ekipu u Futsalu prijavljenu za natjecanje. Krajnji rok za prijavu igrača je prije prve utakmice u kup sustavu.

Članak 14.

Utakmice se moraju igrati prema rasporedu te početi točno na vrijeme.

Članak 15.

Ekipa može zatražiti odgodu utakmice samo iz opravdanih razloga 48 sati ranije i uz najavu organizatoru natjecanja **koji odlučuje o opravdanosti** odgode utakmice

Članak 16.

Pravo nastupa imaju sve studentice/studenti u skladu s Pravilnikom za organizaciju i provođenje Unisport natjecanja Sveučilišta u Splitu.



Članak 17.

Ako za ekipu nastupi igračica/igrač za koju/kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupala/nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

Članak 18.

Pritužbe, probleme i dvojbeni pitanja rješava Voditelj natjecanja, sportski direktor ili Natjecateljska komisija SSSS-a u skladu s Pravilnikom za organizaciju i provođenje Unisport natjecanja Sveučilišta u Splitu.

Članak 19.

U slučaju događaja koji nije pokriven Pravilnikom natjecanja ili pravilima Hrvatskog nogometnog saveza odluku će donijeti Natjecateljska komisija.

