

## MALI NOGOMET

### Članak 1.

Natjecanje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji.

### Članak 2.

Sustav natjecanja određuje Voditelj natjecanja, nakon što se utvrdi konačan broj prijavljenih ekipa. Sustav natjecanja može se sastojati od dvije faze: prva faza – razigravanje po grupama, a druga faza – kup sustav.

### Članak 3.

Voditelj natjecanja zadržava pravo prilagoditi sustav natjecanja u slučaju neplaniranog broja ekipa.

### Članak 4.

Za pobjedu se dobiva 3 boda, za neriješen susret 1 bod, za poraz 0 bodova. U završnici po kup sustavu razigrava se za plasman od 1.- 4. mjesta. U slučaju neriješenog rezultata u kup sustavu izvode se šesterici.

### Članak 5.

Završnica se igra po kup-sustavu. Šesterici u slučaju neriješenog rezultata.

1/4 finala – prvoplasirane i drugoplasirane ekipe

1/2 finala – pobjednici iz 1/4 finala

3. mjesto – poraženi iz 1/2 finala

Finale – pobjednici iz 1/2 finala



## Članak 6.

Redoslijed na ljestvici određuje se ovim redom po važnosti:

1. Za dvije (2) ekipe:

- broj bodova
- međusobni susret
- ukupna gol razlika
- više ukupno postignutih golova
- fair play - ekipa koja sakupi manji broj bodova u fair playu. Žuti karton se boduje sa jednim bodom, a crveni sa 3 boda.(ako igrač dobije dva žuta kartona na utakmici to se računa kao crveni)
- ždrijeb

2. Za tri (3) ili više ekipa (zatvoreni krug – isti broj bodova)

- bodovi osvojeni u međusobnim susretima
- razlika postignutih i primljenih golova u međusobnim susretima
- više postignutih golova u međusobnim susretima
- razlika ukupno postignutih i primljenih golova
- više ukupno postignutih golova
- fair play - ekipa koja sakupi manji broj bodova u fair playu. Žuti karton se boduje sa jednim bodom, a crveni sa 3 boda.(ako igrač dobije dva žuta kartona na utakmici to se računa kao crveni)
- ždrijeb.



### Članak 7.

Ako kup utakmica završi neriješeno, izvode se šesterci (6 metara). Šesterac izvode po 3 (tri) igrača svake momčadi. Ova tri igrača prijavljuju se sucima od strane kapetana ekipe, a prije izvođenja šesteraca i između igrača čija su imena upisana u zapisnik utakmice. Ako i tada bude neriješen rezultat izvodit će se dodatni šesterci i to dotrenutka dok jedna od ekipa postigne jedan pogodak više od druge ekipe. Dodatne šesterce izvodit će igrači koji nisu izvodili prva tri šesterca. Ako šesterce izvedu svi igrači, a rezultat je i dalje neriješen, izvođenje se nastavlja istim redoslijedom do konačnog pobjednika. Igrač koji je isključen ne može sudjelovati u izvođenju šesteraca.

Ako jedna ekipa ima manje igrača u zapisniku, tada će druga ekipa smanjiti broj igrača za izvođenje šesteraca. Obje ekipe moraju imati jednak broj igrača za izvođenje šesteraca.

### Članak 8.

Utakmica se igra 2 x 20 minuta bruto, bez sitnih zaustavljanja igre.

### Članak 9.

Za utakmicu se može prijaviti najviše 12 (dvanaest) igrača. U igri se nalazi 5 (pet) igrača (4 + 1), četiri igrača i golman. Ekipa može započeti utakmicu s najmanje (pet) igrača, 4 igrača + golman.

### Članak 10.

Dozvoljene su leteće zamjene igrača i vratara tijekom cijelog trajanja igre, u prostoru kod središnje linije igrališta (3 + 3 m). Zamjena vratara može se najaviti i kod suca.

### Članak 11.

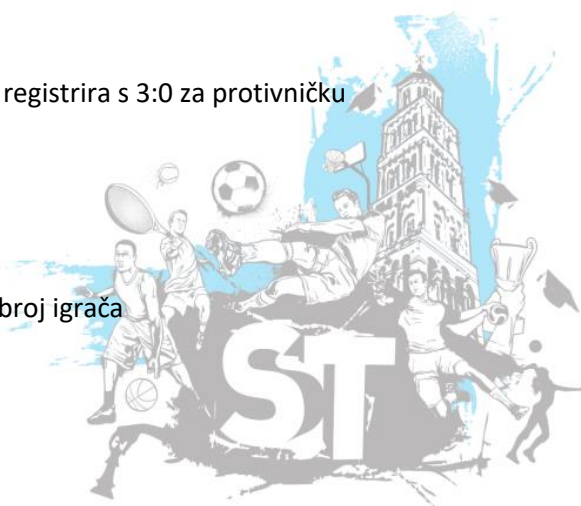
U svakom poluvremenu ekipa može koristiti 1 time out u trajanju od 1 minute. Stanka u poluvremenu traje do 5 minuta.

### Članak 12.

Ako ekipa ostane s 2 igrača (1 igrač i golman), utakmica se prekida i registrira s 3:0 za protivničku ekipu, odnosno, s do tada postignutim rezultatom, ako je povoljniji.

### Članak 13.

Svaka visokoškolska ekipa za natjecanje može prijaviti neograničen broj igrača



(maksimalno 12 igrača za jednu utakmicu) te može nastupiti sa jednim igračem iz visokoškolske ustanove koja nema ekipu u Futsalu prijavljenu za natjecanje. Krajnji rok za prijavu igrača je prije prve utakmice u kup sustavu.

#### Članak 14.

Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

#### Članak 15.

Utakmice se moraju igrati prema rasporedu te početi točno na vrijeme.

#### Članak 16.

Ekipa može zatražiti odgodu utakmice samo iz opravdanih razloga 48 sati ranije i uz najavu organizatoru natjecanja **koji odlučuje o opravdanosti** odgode utakmice.

#### Članak 17.

Pravo nastupa imaju sve studentice/studenti u skladu s Pravilnikom za organizaciju i provođenje Unisport natjecanja Sveučilišta u Splitu.

#### Članak 18.

Ako za ekipu nastupi igračica/igrač za koju/kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupala/nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

#### Članak 19.

Pritužbe, probleme i dvojbena pitanja rješava Voditelj natjecanja, sportski direktor ili Natjecateljska komisija SSSS-a u skladu s Pravilnikom za organizaciju i provođenje Unisport natjecanja Sveučilišta u Splitu.

#### Članak 20.

U slučaju događaja koji nije pokriven Pravilnikom natjecanja ili pravilima Hrvatskog nogometnog saveza odluku će donijeti Natjecateljska komisija.

